

①小学生以下の地方大会に出でくる技はこれ！(2024-)

なまえ

初級よせん	初級けっしょう	中級予選	中級決勝	上級予選	上級決勝A	上級決勝B
①おおざら ②こざら ③ちゅうざら ④ろうそく ⑤まえふりおおざら ⑥まえふりちゅうざら ⑦やきゅう～おおざら ⑧くうちゅうブランコ ⑨とめけん ⑩ひこうき	①まえふりちゅうざら ②やきゅう～ちゅうざら ③まえふりろうそく ④くうちゅうブランコ ⑤とめけん ⑥おみこし ⑦てのせうぐいす～けん ⑧ひこうき ⑨むらいつしゅう ⑩ふりけん	①前ふり大皿 ②野球～大皿 ③前ふりろうそく ④とめけん ⑤空中ブランコ ⑥飛行機 ⑦ふりけん ⑧日本一周 ⑨世界一周 ⑩けん先すべり	①とめけん ②空中ブランコ ③ふりけん ④日本一周 ⑤けん先すべり ⑥果一周 ⑦灯台 ⑧うぐいす ⑨飛行機～はやて中皿 ⑩ヨーロッパ一周	①とめけん ②飛行機 ③ふりけん ④世界一周 ⑤けん先すべり ⑥うぐいす ⑦うらふりけん ⑧つるとめけん ⑨宇宙一周 ⑩地球まわし	①うぐいす ②うらふりけん ③つるとめけん ④宇宙一周 ⑤地球まわし ⑥さか落とし ⑦一回転灯台 ⑧一回転飛行機 ⑨ふりけん(もちかえて)はねけん ⑩灯台とんぼ返り	①うぐいすの谷渡り ②うらふりけん～宇宙一周 ③つるとめけん～地球まわし ④けん先おもてうらすべり ⑤すべり止め極意 ⑥灯台～けん ⑦二回転灯台 ⑧一回転飛行機～灯立 ⑨ふりけん(もちかえて)はねけん ⑩灯台とんぼ返り
初級タイム競技			中級タイム競技			
①ちゅうざら ②ろうそく ③まえふりおおざら ④やきゅう～おおざら ⑤とめけん	①空中ブランコ ②とめけん ③飛行機 ④ふりけん ⑤世界一周	①とめけん ②ヨーロッパ一周 ③地球まわし ④つるとめけん ⑤はねけん ⑥一回転飛行機 ⑦さか落とし	上級タイム競技			

小学生以下の大会技一覧

競技の基本・注意が必要な技など

- 予選**
- ①決められた技を、決められた回数ずつ挑戦する得点制。
上位〇名が決勝トーナメント進出。
※同点時は、決定戦、同順位、1回目の成功率などで決定する。
 - 決勝トーナメント(8名の場合)**
左から、予選1位vs8位、5位vs4位、3位vs6位、7位vs2位。
①A選手から技をくじ引き。互いに1回ずつ試技。
「A選手、1回目、はじめ！」→成功or失敗、
「B選手、1回目、はじめ！」→成功or失敗
・優劣がつけば1本、2種目目に移る。優劣つかなければ2回目へ進む。
・2回目も優劣つかなければ、その技は引き分け。
②2種目はB選手がくじ引き。
・同様に両者試技。どちらかに1本、または引き分け。
③3種目目へ。「最大4種目のなかで、多く1本をとれたら勝ち」
・2種目終了して2-0でも、追いつく可能性があるので必ず3種目まで行う。
・3種目終了(残り1種目)して2本差 → 4種目目は行わずに勝負あり。
・3種目終了(残り1種目)して1本差 → 4種目目へ。
- ※タイム競技は、全選技終了で同点時のみ。
※決勝戦では「最大6種目のなかで多く1本を取れたら勝ち」

- 試技全般の基本**
- ＜試技全般＞
- ・技は正しく行うこと。原則15秒以内に開始し、40秒以内に終了させる。予備動作も技に含まれる。
 - ・途中で動きを明らかに中断させてから改めてやり直したものは失敗とする。
 - ・リズムをとるための反復動作は可。
 - ・必要なく体や衣服、床にけん玉(糸はOK)がふれてはならない。
 - ・静止とは体全体の静止をさす。完全静止は3秒、途中静止は目安1秒以上。
 - ・大会中、審判から2度以降の「注意」はすべて失敗となる。
- ＜タイム競技＞
- ・技は順番どおり正しく行うこと。違反には副審が旗を水平に上げる。正しく直せば旗がさがる。
 - ・フライングに注意。タイム競技で2度目の注意を受けると即負けを意味する。
- 注意が必要な技**
- 【野球系】最初の皿をきちんとさせる。けんじりにあてて打つこと。あたらずに皿にのつても失敗とする。
 【うらふり系】玉が肩幅からでた場合、または玉が回っていない場合は失敗とする。
 【けん先すべり系】玉をのせたとき、穴がけん先についていること。
 さすときも穴がういてはいけない。上級の試合では途中静止が必要。
 【つる系】糸をあまらせて持たないこと。玉がけん先から出てはいけない。皿胴をつかんではいけない。
 【技の移行】移行やもちかえの時、指の位置や握りをかえてはいけない。(握りかえ。ただし一周系は例外)。
 【静止技】完全静止は3秒、途中静止は1秒以上。体全体を静止させる。
- 審判・礼儀など**
- ・けん玉道の試合の始めと終わりは、玉をさして「気をつけ」→「お互いに礼」です。
 - ・判定に疑問があればその場で質問できます。審判もベストを尽くします。

一般的な大会の流れ